



Was wir mitbringen

- Eine Anleitung mit fertig geplanten **Unterrichtsstunden** zur didaktische Begleitung des Projekts
- **Personal**, das mindestens 7 Unterrichtsstunden durchführt
- **Support** für die Software, die im Webbrowser läuft. Keine Installation oder Wartung von Schulseite notwendig.
- Eventuell **Upgrade** auf einen modernen Browser
- Falls gewünscht: Ein „**Terminal**“ für aula. (Einzelner Computer, der dekoriert wird und als physische Repräsentation des Projekts in der Schule zugänglich für jede(n) SchülerIn steht.)
- **Einführung** in Projekt und Software für die Lehrkräfte (und ggf. Eltern)

Was wir von der Schule brauchen

- Min. 2 Doppelstunden zur **Einführung** pro Klasse
- 1 Stunde monatlich für Reflektion des Projekts (hiervon wird die Hälfte von aula-Personal geleitet)
- **Optimal**: Drei zusätzliche Stunden monatlich zur **Ausarbeitung** von Ideen und Themen im Klassenraum. Kann sonst auch als Nachmittagsaktivität angeboten werden.
- **Computerraum** / ein PC pro SchülerIn während einer der Einführungs-Doppelstunden
- **Schulleitung**, die Ideen, die beliebt genug sind, auf Umsetzbarkeit prüft und grünes Licht zur Abstimmung gibt

Übersicht über die mindestens (!) benötigten Stunden



aula-Personal

Schul-Personal

Einführung Projekt, Beteiligung und Demokratie

Einführung Software im Computerraum

Didaktische Begleitung des laufenden Prozesses
 („Was ist diesen Monat im System passiert?“ „Was hat geklappt?“ „Was nicht?“ „Was haben wir gelernt?“)

Abschlussitzung

	aula-Personal			Schul-Personal		
Einführung Projekt, Beteiligung und Demokratie						
Einführung Software im Computerraum						
Didaktische Begleitung des laufenden Prozesses („Was ist diesen Monat im System passiert?“ „Was hat geklappt?“ „Was nicht?“ „Was haben wir gelernt?“)						
Abschlussitzung						
	5a	5b	5c	5d	5e	5f
	6a	6b	6c	6d	6e	6f
